

P-Seminar Konzept

Lehrkraft: StDin Benning-Dienstdorf Leitfach: Geschichte / Englisch

Projektthema: Play Ingolstadt!

Kurzbeschreibung des Projekts.

Zunächst recherchieren die Seminarteilnehmerinnen und -teilnehmer zu verschiedenen Epochen oder Ereignissen der Ingolstädter Stadtgeschichte, sammeln hierzu Informationen und erarbeiten sich die entsprechenden fachlichen Kompetenzen.

Im Anschluss daran kommt der kreative Teil: Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer überlegen sich verschiedene (Brett- oder Karten-) Spiele, welche die Ingolstädter Stadtgeschichte zum Thema haben, und produzieren diese auch. Dabei beachten sie Punkte wie Design, Kundenorientierung, Urheberrechte, etc.

Falls die Spiele extern hergestellt werden sollen, kümmern sich die Schülerinnen und Schüler auch um die Finanzierung dieser Produktion (z.B. durch anschließenden Verkauf der Spiele o.ä.).

Mit Blick auf ein internationales Publikum sollen die Spiele auch in englischer Sprache verfasst werden.

Aspekte der Beruflichen Orientierung

- Projektarbeit in Gruppen
- Dokumentation von Projektergebnissen
- Recherche zu den Themen Design, Kundenorientierung, Urheberrechte
- Arbeit im Archiv
- Planung und Kalkulation von Produktion der Spiele
- Interkulturelle Kommunikation
- Englisch als Arbeitssprache

Bezug zu Berufsfeldern und Studiengängen

Geschichte, Design, Kommunikation

Geplante Leistungserhebungen:

- Präsentation inkl. Handout zu Epoche / Ereignis aus der Ingolstädter Stadtgeschichte
- Präsentation eines Spiele-Prototyps (Deutsch / Englisch)
- Projektarbeit bei Produktion der Spiele (einschl. Dokumentation der Arbeit und der Ergebnisse)

Geplante Zusammenarbeit mit externen Partnern:

- Stadtmuseum Ingolstadt
- Stadtarchiv Ingolstadt
- Ingolstadt Tourismus und Kongress GmbH i.L.

Unterschrift der Lehrkraft

Unterschrift der Schulleitung