

## **P-Seminar Beschreibung**

**Lehrkraft:** Blümlhuber

**Leitfach:** Mathematik

**Projektthema:** Schafkopfen - zwischen Zufall, Strategie und Gemeinschaft

### **Kurzbeschreibung des Projekts:**

Schafkopfen ist ein traditionelles bayerisches Kartenspiel, das weit mehr ist als reine Unterhaltung: Es verbindet mathematisches Denken mit strategischer Planung, Wahrscheinlichkeitsabschätzung und sozialen Kompetenzen. Genau an dieser Schnittstelle setzt das P-Seminar an. Ziel ist es, Schafkopfen aus einer mathematischen Perspektive zu analysieren, mathematisch fundierte Spielstrategien zu entwickeln und diese verständlich aufzubereiten, um sie anschließend praktisch weiterzugeben und in die Gesellschaft zu tragen.

Konkrete mathematische Untersuchungen können sich beispielsweise mit der Wahrscheinlichkeit bestimmter Kartenkombinationen auf der Hand befassen, mit dem Vergleich der Gewinnchancen unterschiedlicher Spielarten oder mit der Frage, unter welchen Bedingungen es sinnvoll ist, ein Spiel anzusagen oder darauf zu verzichten. Auch die Analyse einzelner Stiche und deren Bedeutung für den Spielverlauf bietet vielfältige Ansatzpunkte für mathematisches Arbeiten.

Die genaue Ausgestaltung des Projekts erfolgt bewusst gemeinsam mit den Schülerinnen und Schülern. Mögliche Vorhaben sind etwa die Erstellung eines mathematisch begründeten Strategieleitfadens, die Durchführung von Schafkopf-Workshops für jüngere Schülerinnen und Schüler oder die Organisation gemeinsamer Spielenachmittage mit Seniorinnen und Senioren. Auf diese Weise verbindet das P-Seminar fachliche Vertiefung in Mathematik mit gesellschaftlichem Engagement und leistet zugleich einen Beitrag zur Weitergabe eines wichtigen kulturellen Spiels.

### Aspekte der Beruflichen Orientierung:

- Organisation und Durchführung von Veranstaltungen
- Projektarbeit im Team, Dokumentation von Projektergebnissen
- Soziale Interaktion verschiedener Altersgruppen
- Erkundung von Berufsfeldern im Bereich Risikoanalyse

### Bezug zu Berufsfeldern und Studiengängen:

- Wirtschaftsmathematik, Aktuar / Versicherungsmathematik
- Data Scientist / Data Analyst
- Finanzanalyst / Risikomanager
- Spieltheoretiker / Spieleentwickler

### **geplante Leistungserhebungen:**

- Präsentation von Zwischenergebnissen
- Projektportfolio
- Mathematische Ausarbeitung einer Spielsituation

**Zusammenarbeit mit externen Partnern:****(Vorschläge)**

- Schafkopf-Vereine und Kartenspielvereine
- Seniorenheime
- Mehrgenerationenhäuser
- Jugendzentren
- Grundschulen / Unterstufenklassen
- Gemeinde- und Bürgerzentren
- Versicherungen (z. B. Risiko- und Schadensmanagement)
- Unternehmen aus dem Bereich Datenanalyse / Statistik
- IT-Unternehmen / Softwarefirmen

**ggf. Teilnahmevoraussetzungen:**

Vorkenntnisse im Schafkopfen sind von Vorteil, aber keine Voraussetzung.